

부산인디커넥트페스티벌 2022 전시 규정

<커넥트픽 / 기술전시>

공통

1. 전시자서약

- 가. 스스로 '인디게임개발자'임을 자각하며, 선정되었을 경우 핵심 개발멤버가 **행사 전기간(2022년 9월 1~4일)동안 직접 참여함을 약속합니다.**
- 나. 선정시 BIC 홈페이지에서 운영되는 **온라인 전시 기간 동안(2022년 9월 1~30일)** 온라인 전시관을 운영하는 것에 동의하며 온라인 전시용 빌드를 배포하는 것에 동의합니다.(해당자에 한함)
- 다. 선정시 행사 개막 전 진행되는 데모데이(온라인)에 참여하여 빌드 배포하는 것에 동의합니다.(해당자에 한함)
- 라. 개인정보수집에 대한 안내를 확인하였으며 동의합니다.

2. 출품 규정

- 가. 스스로 인디게임개발자라고 자각하는 개인 또는 단체
 - ※ 개발에 참여하지 않은 퍼블리셔의 명의로 접수·참여할 수 없음
- 나. 한 개인 또는 단체가 여러 개의 작품을 접수할 수 있음. 다만 하나의 작품으로 여러 부문에 중복 접수할 수 없음
- 다. 다만 2개 이상의 작품이 선정 될 경우 선정 된 작품 중 1개의 작품만 전시할 수 있음 이때 작품선택권은 개발자에게 있음
- 라. 여러 단체가 함께 개발한 경우 접수 시 대표단체를 지정하여 접수함.
 - 단, 선정되어 전시할 경우 참여한 모든 단체명 표시 가능
- 마. 심사분과의 판단으로 작품이 인디 게임으로 적합하지 않다고 판단되는 경우 출품이 제한될 수 있음
- 바. 보드게임 및 사행성게임은 출품 할 수 없음
- 사. 노골적인 형태의 성별/인종/나이에 대한 차별적인 표현작품은 출품이 제한될 수 있음
- 아. 저작권, 라이선스, 표절 등의 법적문제가 있는 또는 있을 소지가 있는 작품은 출품이 제한될 수 있음

3. 전시 참가 규정

- 가. 부산인디커넥트페스티벌 2022 선정작은 오프라인 전시 및 온라인 전시를 모두 운영하게 된다
- 나. 기본 참가비는 무료이며 선정된 전시작에 한해 부스(온라인 전시관 포함)가 제공된다
- 다. 전시자는 선정된 게임으로 오프라인 부스를 운영해야 하며, 기본 물품 외 게임 플레이를 위한 물품은 제공되지 않으므로 전시자가 자율적으로 운영한다
- 라. 전시자는 선정된 게임으로 온라인 전시관을 운영해야 한다(데모데이 포함)
※ 업로드 가능한 용량은 제한됨
- 마. 전시자는 선정 통보 시 안내된 전시자 준수사항과 수시 발송되는 공지/요청내용을 반드시 확인하여야 하며 사무국이 요청하는 자료를 기간 내 제출해야 한다.
- 바. 전시작품 및 정보는 게임 접수 시 입력한 내용대로 표기된다.(국문/영문)
※ 데모데이 시작일까지 정보 수정 가능. 이후 수정 불가
- 사. 전시작은 접수 당시의 버전이 아닌 행사일 기준 최신 버전으로 전시할 수 있다.
※ 선정된 전시작 외에 다른 게임 및 콘텐츠는 전시 할 수 없다
- 아. 전시자는 온라인 전시를 위한 정보등록 및 준비를 주최자가 규정한 기간 내에 완료해야 한다
- 자. 전시자는 참가 확정을 위해 보증금을 납부하며 납부한 보증금은 전시회 종료 한달 이내에 전시자의 반환 계좌로 반환한다
※단, 아래 항목에 해당할 시 일부 또는 전체 금액이 공제된다
- 전시회 참가의사를 철회할 시(전액 공제)
 - 주최자가 정한 전시회 참가 일정예 사전통보없이 참여하지 않을 시(전액 공제)
 - 주최자가 정한 전시 규정(전시작품변경,부스 공유/양도/판매 등) 위반이 적발될 시(전액 공제)
 - 부가서비스 비용을 미납하거나 분실, 파손 등 변제액 발생시 (해당액공제)
- 차. 게임콘텐츠등급분류위원회의 등급분류기준을 준수하여 게임 전시를 진행해야 한다
※청소년 이용불가 게임의 경우 별도의 운영 방안이 제공될 예정